Селезнев Д.Е., методист ®

Деловая игра «Вырубка».

Необходимость принятия решения на основании имеющихся знаний – объективная реальность, вне зависимости от того, какую профессиональную область выберут наши воспитанники. Подготовить ребят к ситуациям, когда объективно правильного ответа не существует с одной стороны, и проверить их знания с другой позволит деловая игра с вариативным результатом «Вырубка».

Для организации в игры необходимо скомпоновать игровые комплекты на каждую группу: игровое поле размером 60х60 сантиметров, расчерченное на 9 полей, 3х3 клетки, игровые карточки «20 лет березы», «40 лет березы», «20 лет сосны», «40 лет сосны», «60 лет сосны», «80 лет сосны», «100 лет сосны», «120 лет сосны», «Вырубка» по 9 штук каждой, бейджи «заведующий леспромхозом», «бухгалтер» по одной штуке, «лесоруб» 3 штуки. Количество игровых комплектов от трех до шести, в зависимости от числа человек в классе или группе дополнительного образования.

Группа учащихся или класс разделяется на мини-группы по 5 человек, каждой из которой выдается игровой набор. Учащиеся должны распределить роли внутри группы в соответствии с теми бейджами, которые присутствуют в комплекте. Разместить на парте игровое поле, в каждой клетке которого разместить по одной карточке каждого достоинства. Доска расчерчивается на столько частей, сколько получилось групп, количество ячеек соответствует 7 или 8 ходам, которые должны сделать ребята.

Игровое поле – это участок работы каждой группы, которая является условным леспромхозом, а значит ведет вырубки для получения прибыли. Основная задача ребят вести вырубки таким образом, чтобы с одной стороны сохранить лес для будущих поколений, с другой стороны получать прибыль. Шаг хода составляет 20 лет, на каждом этапе игры. Каждая группа должна условно вырубить один или несколько полей внутри игрового поля, убрав карточку из данной ячейки и заменив ее карточку карточкой «Вырубка». Естественно, что на месте вырубки вырубать нечего. Все оставшиеся на поле карточки, где не осуществлялись вырубки, заменяются карточками с возрастом леса на 20 лет старше. При этом карточка «Вырубка» заменяется карточки «20 лет березы», поскольку происходит первичное зарастание мелколиственными породами, карточка «40 лет березы» заменяется «20 лет сосны», поскольку проходит следующий этап сукцессии, а карточка «100 лет сосны» заменяется карточкой «Вырубка», поскольку столетние и более старшие сосны чаще всего подлежат санитарной рубке без получения дохода. За каждый вырубленный участок группа получает доход в «золотых монетах» в соответствии с возрастом деревьев и их породой. Березы учитываются по курсу 2.5 «золотые монеты» за год, сосны – 5 «золотых монет» за год.

По окончании 7 или 8 хода всеми командами (количество ходов определяется в соответствии с хронометражем) определяется суммарный доход, полученный в результате работы за это время. Далее рассчитывается суммарная стоимость лесного фонда, оставшегося на поле, та группа, у которой стоимость оставшегося в игровом поле леса будет максимальной получает премиальные за рачительное отношение к окружающей среде в размере 1600 «золотых монет» (сумма дохода с вырубки всего поля плюс 10 «золотых монет»). Команда, получившая максимальный доход с учетом премиальных становится победителем.